

Multiplikationsrace 2

Material: Två tärningar 1-6 (eller 0-9), vattenlöslig OH-penna

Två eller tre spelare turas om att slå två tärningar. Tärningarnas värden multipliceras och produkten skrivs i någon av spelarens rutor. Den "nya produkten" får inte ha någon högre produkt under sig eller någon lägre produkt över sig på "stegen" dvs produkterna ska stå i storleksordning. Två lika stora produkter får stå över/under varandra.

Vinnare är den spelare som fyllt hela stegen!











