


Addera mera

Ni behöver:

Markörer
(knappar, pärlor)

Spelare A lägger
ut 3 markörer på
tal som tillsammans
bildar 20. Sedan går
turen över o.s.v.
Den person som sist
klarar av att lägga
ut 3 markörer
vinner.

(alt. 2 markörer och
med summan 17)

1	5	6	4	8	2	9	8	6
7	9	5	8	7	4	10	4	14
9	11	8				5	8	3
4	9	6				12	7	10
13	6	3	9	4	1	4	9	5
6	2	7	10	3	8	5	7	11