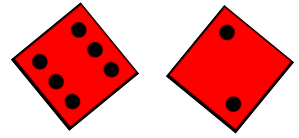


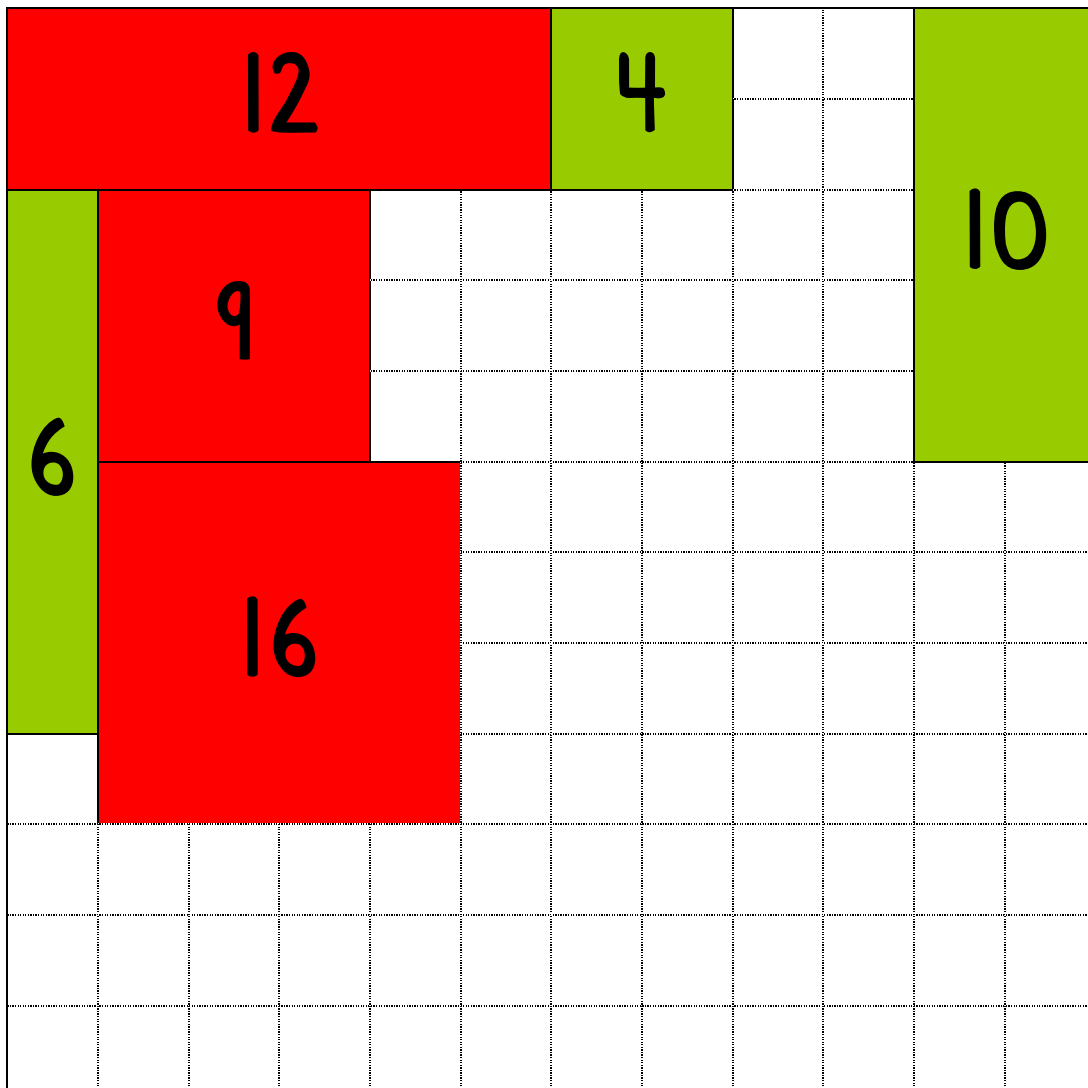
# Area-spel



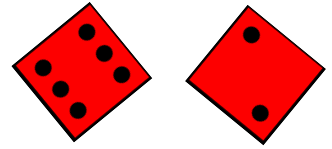
**Material:** en spelplan per spelare,  
två tärningar (1-6, 1-10, 0-9) och färgpennor

**Gör så här:** Spelare ett slår tärningarna. Om tärningarna till exempel visar sex och två ska spelarna färglägga en rektangel på sin egen spelplan som har motsvarande längd och bredd. Arean skrivs i mitten av rektangeln. Därefter slår spelare två båda tärningarna. Den som först täckt hela brickan vinner spelet.

**Variant:** Två spelare färglägger sina areor på samma spelplan fast med olika färg. Man färglägger bara den area som de tärningar som man själv slått visar. Den spelare som inte kan rita upp sin area förlorar spelet (se bild nedan).



# Area-spel



**Material:** en spelplan per spelare,  
två tärningar (1-6, 1-10, 0-9) och färgpennor

**Gör så här:** Spelare ett slår tärningarna. Om tärningarna till exempel visar sex och två ska spelarna färglägga en rektangel på sin egen spelplan som har motsvarande längd och bredd. Arean skrivs i mitten av rektangeln. Därefter slår spelare två båda tärningarna. Den som först täckt hela brickan vinner spelet.

**Variant:** Två spelare färglägger sina areor på samma spelplan fast med olika färg. Man färglägger bara den area som de tärningar som man själv slått visar. Den spelare som inte kan rita upp sin area förlorar spelet.

