

“Tiokamrat-memory”

Blanda 2 uppsättningar av 0-10 kort och lägg dem med baksidan upp på bordet.

Den spelare som börjar vänder upp två kort. Är korten tiokamrater behåller spelaren paret. Sedan är det nästa spelares tur att vända upp två kort för att försöka få par.

Drar spelaren två kort som inte är tiokamrater vänds dessa tillbaka. Sedan är det nästa spelares tur att vända upp två kort för att försöka få par.

Den som har fått flest par har vunnit.

8

2

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

0

