



huvudperson  
god  
slag 1

ond

slag 2

hjälpare

slag 3

miljö

slag 4

problem

lösning

avslut

slag 5

ett

talande djur

trollkarl

fé

skogen bortom  
bergen

förtrollad

får en  
magisk  
dryck

blir sig  
själv

två

prinsessa

jätte

en vän

trollskog

ensam

får en ny  
vän

känner sig  
inte ensam  
längre

tre

prins

talande  
djur

ett djur

ett  
undervattens-  
land

går vilse

blir hittad

kommer  
hem igen

fyra

drottning

häxa

drake

kungarike

blir lurad

letar med  
sin  
hjälpare

hittar det  
den blivit  
lurad på

fem

kung

troll

prins

en by vid  
regnbågens  
slut

är fattig

hittar en  
skatt

blir rik

sex

ett barn

drake

prinsessa

öster om  
slottet

är rädd

tröstad  
och hjälpt

blir glad  
och trygg